

Заява

Я, Скачков Данило Євгенович, голова правління громадської організації «Сумська молодіжна громадська організація «ЛІЦЕЙ», подаю для участі у Конкурсі, щопроводиться Виконавчим комітетом Конотопської міської ради відповідно до розпорядження міського голови № _____ від _____ проект «*Ігротека-2022*»

До заяви додаються:

(перелік додатків).

- *Опис проекту та кошторис витрат, необхідних для виконання проекту, за формою, що затверджена організатором конкурсу. Опис проекту повинен містити мету і завдання, план виконання із зазначенням строків та відповідальних виконавців на кожному етапі, очікувані результати та конкретні результативні показники виконання проекту, інформацію про цільову аудиторію, залучені до виконання проекту інші інститути громадянського суспільства, способи інформування громадськості про хід виконання проекту, детальний розрахунок витрат та джерела фінансування*

- *Інформацію про діяльність інституту громадянського суспільства, зокрема про досвід виконання проектів протягом останніх двох років за рахунок бюджетних коштів та інших джерел фінансування, джерела фінансування інституту громадянського суспільства його матеріально-технічну базу та кадрове забезпечення.*

Підтверджую, що документи, які входять до складу конкурсної пропозиції, містять достовірну інформацію про громадську організацію.

Підтверджую, що громадська організація «Сумська молодіжна громадська організація «ЛІЦЕЙ», готова та здатна виконати проект «*Ігротека-2022*» у вказаний строк та в заявленому обсязі.

Цим гарантую, що у разі отримання фінансової підтримки за рахунок бюджетних коштів для реалізації проекту кошти буде повністю використано виключно для цілей, визначених проектом «*Ігротека-2022*» до затвердженого кошторису витрат.

Із умовами Конкурсу ознайомлені та згодні.

_____ дата

_____ підпис
М.П.

_____ ПІБ

Опис проекту та кошторис витрат для його реалізації

Дата реєстрації :	<i>Заповнюється організатором конкурсу</i>
Реєстраційний номер :	<i>Заповнюється організатором конкурсу</i>
Назва проекту	«Ігротека-2022»
Назва організації, що подає проектну пропозицію	Громадська організація «Сумська молодіжна організація «Лицей»»
Код ЄДРПОУ організації	26533142
Пріоритетні завдання, на реалізацію яких спрямовується проект (вказані в оголошенні)	3. Створення умов для інтелектуального самовдосконалення молоді, творчого розвитку особистості
Цільова аудиторія проекту	школярі 8-11 класів м. Конотоп
Юридична адреса організації	м. Суми, вул. Роменська 87, оф. 100
Поштова / фактична адреса організації	м. Суми, вул. Лебединська 6, кв. 61
Телефон, факс, електронна пошта організації, веб-сайт	380669240103, litsey.sumy@gmail.com
<i>ПІБ керівника організації</i>	Скачков Данило Євгенович
<i>Тел.:(факс)</i>	+380669240103
<i>Моб. тел.:</i>	+380669240103
<i>E-mail:</i>	litsey.sumy@gmail.com
<i>ПІБ керівника проекту</i>	Діброва Владислав В'ячеславович
<i>Моб. тел.:</i>	+380669240103
<i>E-mail:</i>	litsey.sumy@gmail.com
Загальний бюджет проекту (у гривнях)	23300,00
Очікуване фінансування від виконавчого комітету Конотопської міської ради (у гривнях)	18100,00
Залучене фінансування/власний внесок	5200,00
Термін реалізації проекту	Березень-травень 2022 року
Адміністративно-територіальний рівень реалізації проекту	міський

1. Анотація

До 0,5 сторінки друкованого тексту

- актуальність проекту (програми, заходу)

Швидкі темпи розвитку суспільства, характерні для останніх років, необхідність пошуку шляхів виходу нашої економіки з занепаду, впровадження нових технологій – усе це потребує докорінних змін у системі управління виробництвом, використання виробничих ресурсів із врахуванням творчих можливостей особистості. Лише творча особистість, спроможна створювати, управляти, пропонувати нові теорії, нові технології, нові напрямки розвитку, знаходити шляхи виходу зі складних нестандартних ситуацій. Видатні педагоги минулого надавали особливого значення грі як діяльності приємній, яка без примусу навчає й формує особистість. У грі вона отримує широкі можливості для виявлення особистісної творчості, особистої активності, демонстрації своїх потенційних можливостей. Гра – серцевина дозвілля. Гра як величезний пласт культури різноманітність і збагачує дозвілля людей, відтворюючи цілісність буття людини. Тому з метою популяризації сучасних форм дозвілля Сумська молодіжна організація «Ліцей» та проводить фестиваль «Ігротека-2022», програмою якого передбачено проведення ігор з елементами художньої, спортивної, навчальної діяльності та елементами спілкування.

- що саме та яким чином передбачається зробити під час реалізації проекту (програми)

Під час реалізації проекту ми передбачаємо проведення зустрічей любителів настільних ігор в м. Конотопі серед учнів 8-11 класів шкіл Сумської області. Це дозволить нам погрузити учасників проекту в абсолютно інше, не знайоме для них середовище, де вони зможуть здобути нові знання та навички. Особливе значення має отримання нових знань та поділ досвідом з ровесниками, що вже мають позитивний досвід особистих досягнень.

2. Опис проекту (програми, заходу)

Загальний обсяг розділу не повинен перевищувати 5 сторінок друкованого тексту.

2.1. Опис проблеми, на вирішення якої спрямовано проект

Опис проблеми, на вирішення якої спрямовано проект

Вільний час, є складовою частиною організації життя суспільства і людини. Рациональне використання вільного часу – це об'єднання видів занять, їх активних і пасивних форм, що ефективніше впливає на особистість, розвиток її сутності, фізичних, емоційної, інтелектуальної сфер її життєдіяльності. Дозвілля як частина вільного часу, залучає молодь своєю нерегламентованістю і добровільністю вибору його різних форм, демократичністю, емоційною насиченістю, можливістю поєднати в ньому фізичну й інтелектуальну діяльність, творчу і споглядальну, виробничу й

ігрову. Дозвілля дає можливість сучасній молодій людині розвивати багато сторін своєї особистості. Для цього необхідно, щоб до дозвілля ми підходили з позицій свого життєвого завдання, свого покликання - всебічно розвивати власні здібності, свідомо формувати себе.

Вільний час українська молодь проводить здебільшого за так званим «пасивним дозвіллям» або на природі. Популярними є й розважальні види дозвілля, які потребують матеріальних витрат: клуби, кафе, кінотеатри. Третина присвячує вільні хвилини своєму хобі.

На характер проведення людиною свого часу впливає багато чинників, найголовнішими серед них є соціальне становище, національні традиції, психічні та фізіологічні зміни, ціннісні орієнтації, притаманні конкретному віковому стану.

У підлітка найгостріше виявляється потреба у вільній самореалізації, адже саме в цей час школа починає сприйматись ним як регламентована, навчальна діяльність, з'являється почуття дорослості, яке впливає на зміст життєдіяльності підлітка та водночас підліток відчуває себе залежним від свого оточення - батьків, вчителів, родичів - і намагається звільнитись від цього шляхом утвердження свого «Я» саме у сфері дозвілля. Пріоритетними видами дозвілля у цей час є спілкування зі своїми ровесниками, спортивні ігри, прикладна творчість, розважальні заходи.

Однак поряд із надзвичайною різноманітністю видів та способів дозвілля існує низка проблем, яка притаманна цій сфері. З одного боку дозвілля є необхідною складовою для всебічного та гармонійного розвитку особистості. З іншого ж боку ми бачимо, що з розвитком науково-технічного прогресу змінилася і трансформувалася сфера дозвілля, і все частіше під час дозвілля молодь втрачає здатність протистояти впливу негативним тенденціям, що сформувалися в системі молодіжного дозвілля.

Із сказаного випливає актуальність проведення фестивалю «Ігротека», метою якого є популяризація інтелектуального дозвілля шляхом використання настільних ігор. У грі людина одночасно відображає своє ставлення до довкілля і в той же час отримує інформацію про себе від інших людей або атрибутів ігрової діяльності. Якщо дорослий у грі «пробує», «переживає» ВЖЕ не використані можливості життя, то дитина програє, «приміряє» ЩЕ не використані, не вибрані можливості. Саме це й робить гру могутнім засобом соціалізації дитини, залучення її до норм і цінностей суспільства. Позашкільні підліткові дозвіллеві утворення не ідентичні шкільним колективам і відрізняються за своїм складом, різноманітною культурою підлітків. У таких позашкільних дозвіллевих спільнотах, відбувається соціалізація особистості, набуваються навички спілкування та соціальної взаємодії, формуються відчуття команди та вміння відстоювати свою позицію і узгоджувати її з іншими точками зору.

2.2. Цільова аудиторія проекту

2.2.1 Загальна цільова аудиторія, її кількісні характеристики
Школярі 8-11 класів м. Конотоп

2.2.2. Кількість представників цільової аудиторії, яких буде охоплено проектом

Очікується залучення близько 60-80 школярів 8-11 класів.

2.3. Мета та завдання проекту

Мета проекту: популяризація сучасних форм інтелектуального дозвілля та формування інтелектуальної еліти суспільства.

Завдання проекту:

- створити та навчити робочу групу проекту;
- створити сприятливі умови для забезпечення потреб учнівської молоді в творчій самореалізації;
- сформуванати групу волонтерів, які оволодіють технікою проведення гри;
- впровадити сучасні форми роботи з учнівською молоддю;
- залучити учнівську молодь до інтелектуального дозвілля.
- підбити підсумки проекту

2.4. Види діяльності та методи виконання проекту

Проект передбачає такі види діяльності та методи його виконання: робочий семінар для команди проекту з метою налагодження комунікації та планування подальших дій; проведення навчального семінару для учасників проекту; проведення виїзних гральних сесій.

2.5. План виконання проекту

Етап реалізації	Опис заходів та діяльності	Строк виконання	Результати реалізації етапу	Відповідальна особа
Початковий	Створення робочої групи проекту. Планується провести робочий семінар для робочої групи проекту з метою налагодження комунікації та планування подальших дій в рамках проекту. Підготовка волонтерів	Березень	Створено робочу групу проекту	Діброва В.В.
Початковий	Детальна розробка програми	до 15 березня	Детально розроблена програма	Діброва В.В.
Основний	Придбання ігор для формування майбутніх ігрових осередків	до 15 березня	Відібрано ігри	Діброва В.В.
Основний	Проведення Ігротеки	До 15 травня	Заснування осередків настільних ігор	Діброва В.В.
Завершальний	Поширення інформації про проект в ЗМІ. Проведення анкетування серед учасників проекту. Інформацію про результати проекту ми	До 30 травня	Публікації в ЗМІ, проведення анкетування серед	Діброва В.В.

	<p>плануємо поширювати за допомогою соціальних мереж, публікацій в друкованих та електронних виданнях. Шляхом проведення анкетування серед учасників проекту ми зможемо зробити висновок щодо рівня його ефективності. Планування подальшої роботи з урахуванням усіх переваг та труднощів, з якими зіштовхнулися.</p>		учасників.	
--	--	--	------------	--

2.6. Очікувані результати та результативні показники виконання проекту

Очікуваний результат	Результативний показник	Спосіб визначення результативного показника та джерела інформації
Набуття організаційних навичок робочою групою проекту	У подальшому команда даного проекту зможе організувати подібні заходи, враховуючи свій попередній досвід	Наявність команди, що допомагатиме проводити заходи
Організовано роботу «Ігротеки» протягом навчального року на базі партнерських організацій.	Очікуємо 2-5 Ігротек	Облік на заходах
Залучено учнівську молодь до інтелектуального дозвілля.	Залучено 60-80 представників	Облік на заходах

2.7. Шляхи інформування громадськості про хід виконання проекту із зазначенням способів та конкретних джерел оприлюднення інформації.

Інформацію про хід виконання та результати проекту ми плануємо поширювати за допомогою соціальних мереж, публікацій в друкованих та електронних виданнях та на офіційних сайтах громадських молодіжних організацій.

2.8. Перспективи продовження проекту після завершення періоду фінансової підтримки за рахунок бюджетних коштів та можливі джерела фінансування

Реалізація даного проекту буде для нас гарним стартом роботи у цьому напрямку. Надалі ми плануємо що осередки любителів настільних ігор будуть продовжувати розвиватись користуючись менторською допомогою з боку нашої організації.

2.9. Перелік організацій, залучених до реалізації проекту та розподіл обов'язків між ними.

№ п\п	Назва організації-партнера	Контактна особа (ІМ'Я, по-батькові, тел.)	Форма участі та обов'язки у межах проекту	Примітки

--	--	--	--	--

Немає залучених партнерів на постійній основі.

Інформація про діяльність організації

Загальний обсяг інформації про діяльність організації не повинен перевищувати 2-х сторінок.

1. Назва організації та організаційно-правова форма

ГО «Сумська молодіжна організація «Ліцей»

2. Дата створення організації

10 березня 2004 року

3. Мета та основні напрямки діяльності організації відповідно до Статуту організації

Організація „Ліцей” організовує роботу висококваліфікованих спеціалістів у галузі освіти й науки, орієнтовану на формування творчого потенціалу особистості й виховання майбутньої еліти в освітянських закладах, здатної включатися в процес побудови нової школи, яка формуватиме ініціативну особистість у процесі вирішення різних проблем суспільного життя. Її мета – підготовка майбутніх лідерів, які зможуть активно включитися у розбудову України як демократичної держави з відкритим громадянським суспільним ладом та прозорою діяльністю органів влади.

2. Основними завданнями організації є:

- забезпечення і захист прав та інтересів членів організації;
 - сприяння об’єднанню, консолідації та координації діяльності органів студентського самоврядування та самоврядних студентських організацій вищих навчальних закладів регіону;
 - сприяння охороні здоров’я населення України;
 - активізація вже набутих та надання нових знань про молодіжні осередки регіону, про специфіку та напрямки їхньої діяльності та повноваження, про їхні громадські зв’язки;
 - сприяння створенню умов для формування у молоді навичок майбутніх лідерів;
 - сприяння формуванню громадської позиції, почуття власної гідності, готовності до перебудови України, відповідальності за свої дії;
 - сприяння вихованню морально здорового покоління;
 - сприяння розробці й апробації нових методів та форм співпраці молоді з громадами для розв’язання суспільних проблем відповідно до норм чинного законодавства;
 - сприяння формуванню почуття відповідальності перед колективом;
 - сприяння створенню організаційних, нормативно-правових, науково-методичних, інформаційних, матеріально-технічних умов для реалізації прав на соціальну творчість, активну пізнавальну діяльність, духовний, інтелектуальний та фізичний розвиток;
 - сприяння створенню різноманітних молодіжних гуртків, товариств, об’єднань;
 - залучення молоді до суспільно-корисної діяльності;
 - сприяння розвитку альтернативних форм оздоровлення, відпочинку та дозвілля дітей і молоді;
 - сприяння розвитку різних форм молодіжного туризму;
 - сприяння впровадженню навчальних та тренінгових програм у галузі новітніх технологій щодо оздоровлення, відпочинку та туризму, необхідних для підвищення кваліфікації;
 - участь у реалізації програм з патріотичного виховання;
 - методичне супроводження та сприяння організації історичних, пошукових та краєзнавчих заходів, військово-тактичних походів, військово-історичних походів, походів по місцям бойової слави;
 - методичне супроводження та організація військово-прикладних змагань та військово-прикладних конкурсів з пейнтболу, страйкболу (аірсофту), лазертагу;
 - методичне супроводження та сприяння організації навчань й змагань з екстремальних видів спорту (горні лижі, сноубордінг, вейкбордінг, картинг, дельтапланеризм, парапланеризм, гідроцикл, квадроцикл), водолазної справи;
- 4. Досвід діяльності організації з тематики проекту та результати такої діяльності (до 3-х абзаців)**

Сумська міська молодіжна громадська організація(СММГО) «Ліцей» створена рішенням загальних зборів від 10 березня 2004 року. Основними напрямками діяльності організації є

дозвілля молоді, робота з учнівським самоврядуванням міста Суми, реалізація різноманітних соціальних проєктів.

СММГО «Ліцей» реалізувала ряд програм, ідей та проєктів, серед яких «Міс Студентство-2009»(партнери - рекламна група «Регіон», магазин сучасних годинників «Тік-так», тощо), «Чую кожний поштовх твого серця»(партнер - СумДПУ ім. А.С.Макаренка), піший турпохід «Прогулянка Зеленим гаєм»(партнер -Сумський обласний центр відпочинку, оздоровлення та туризму), кіноклуб «Інфокус»(партнер - СумДПУ ім. А.С.Макаренка), реалізація зимових заходів і традицій нашого народу «Колядування. Щедрування» власний захід), акція для абітурієнтів ВНЗ м. Суми «У майбутнє з нами»(партнер - Сумський обласний центр відпочинку, оздоровлення та туризму).

У березні-листопаді 2018 році СММГО «Ліцей» реалізував проєкт «Ігробум». Ціль проєкта – популяризація сучасних форм інтелектуального дозвілля та формування інтелектуальної еліти суспільства. Пріоритетне завдання проєкту: створення умов для інтелектуального самовдосконалення молоді, творчого розвитку особистості та залучення учнівської молоді до інтелектуального дозвілля. Після реалізації проєкту вдалось організувати клуб любителів настільних ігор, що створений на базі Сумського міського Палацу дітей та юнацтва.

Досвід виконання програм (реалізації проєктів, заходів) протягом останніх двох років за рахунок бюджетних коштів та/або інших джерел фінансування:

№	Назва проєкту (програми, заходу)	Сума фінансової підтримки, грн	Джерела фінансування	Період виконання	Короткий опис (3-4 речення) проєкту
1.	Проєкт «Ігробум»	7415,00	бюджет	Листопад 2018 року	Проведення фестивалю настільних ігор для старшокласників міста Суми. Після реалізації проєкту вдалось організувати клуб любителів настільних ігор, що створений на базі Сумського міського Палацу дітей та юнацтва.
2.	#зДН_UA	14625, 00	бюджет	Квітень-серпень 2018 року	Популяризація сучасної української поезії шляхом створення серії відеороликів з декламуванням творів. Створено 25 відеороликів з декламацією молодими громадськими діячами Сум віршів молодих поетів з кожної області України.
3.	Наметовий табір «ТУСА-2019»	250000,00	Бюджетні кошти та залучені спонсорські	Червень-серпень 2019 року	Наметовий табір поблизу р. Псел в Краснопільському районі. Протягом 2 змін по 14 днів діти-активісти учнівського самоврядування відпочивали та пройшли серію навчань на лоні природи.
4.	«Нічний забіг»	23000,00	бюджет	серпень - жовтень 2020 року	Спортивний дозвіллевий захід, що являє собою забіг по злітній смузі Сумського аеропорту на заході сонця
5.	#зДн_Сумщино	29390,00	Бюджетні кошти та залучені спонсорські	Лютий - вересень 2019 року	Захід мав на меті формування національної свідомості і відчуття приналежності до рідної землі, народу та розвиток умінь відшукувати потрібну інформацію шляхом створення публікації «Славетні українці Сумщини». Було проведено пошукову роботу і знайдено видатних людей нашої області з кожного району, які прославили наш регіон з часів створення області і до сьогодні.

6.	Служитель народу-2018	56 800,00	Бюджетні кошти та залучені спонсорські	Вересень-листопад 2018 року	Захід представляв собою імітаційне моделювання роботи Сумської обласної ради. Учасникам надавалась можливість відчувати себе справжніми депутатами, взяти участь у розробленні та прийнятті місцевих ініціатив та працювати в сесійному залі Сумської обласної ради.
----	-----------------------	-----------	--	-----------------------------	--

5. Матеріально-технічна база

Офісне обладнання: 2 ноутбуки, лазерний БФП(МФУ). Організація для зборів членів команди відбувається на базі Сумського міського Палацу дітей та юнацтва, тому плату за оренду приміщення не здійснюємо.

6. Кадрове забезпечення

ПІБ	Посада та основні обов'язки у організації	Кваліфікація	Досвід роботи (3-4 речення)
Скачков Данило Євгенович	Голова правління організації, загальна координація роботи	Закінчив з відзнакою базовий курс ВШМЛ за спеціальністю «Управління молодіжною організацією» та здобув кваліфікацію «Бакалавр управління молодіжною організацією. Спеціалізація «Лідер»	Голова правління організації з 2017 року
Діброва Владислав В'ячеславович	Бухгалтер організації, ведення фінансової звітності ГО	Знання отримав шляхом практичної діяльності	Працює бухгалтером організації 3-й рік
Левенець Наталія Павлівна	Менеджер соціальних проектів організації, керівник напрямку по роботі зі старшокласниками міста	Працівник методичного відділу Сумського міського Палацу дітей та юнацтва	Працює в сфері учнівського самоврядування понад 7 років. Є координатором СММО /МОСТ/

Д.Є. Скачков

М.П.

дата

підпис (П.І.Б., посада)